

Jetzt
online anmelden



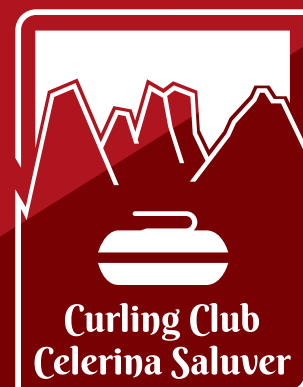
1. Engadiner Mixed-Doubles Trophy

Sonntag, 29. Januar 2023

Curlingfeld Center da Sport, Celerina

- Spielbeginn: 1. Runde, 9.00 Uhr
Folgerunden werden anschliessend bekannt gegeben
- Spielmodus: Gruppenspiele nach Gesamtrangliste
Erste Runde ausgelost
5 Spiele à 8 Ends
Wertung: Punkte, End, Steine
- Anmeldung: 2er-Teams, Mixed - Frau/Mann
- Spielregeln: **siehe Seite 2**
- Nenngeld: CHF 80.- pro Team
- Spezielles: Preisverteilung anschliessend an die 5. Runde
Preise für die ersten 3. Teams
- Anmeldeschluss: Freitag, 27. Januar 2023, 17.00 Uhr
(max. 14 Teams, nach Eingang der Anmeldungen)
an: spielleitung@cccclerina.ch, 079 507 11 43

weitere Informationen unter: www.cccclerina.ch



Spielregeln 1. Engadiner Mixed-Doubles Trophy 2023

GRUNDSATZ

Bis auf wenige Ausnahmen (siehe letzter Abschnitt), gelten die Regeln der SCA für „Mixed Doubles“. Im Folgenden sind diese Regeln zusammengefasst. Wie immer steht der Spirit of Curling an erster Stelle.

SPIELABLAUF UND WERTUNG

Gewertet wird wie im regulären (gewöhnlichen) Curling. Zu Beginn jedes Ends wird pro Team ein Stein bereits gesetzt (siehe Abbildung). Die beiden gesetzten Steine werden in der Wertung berücksichtigt.

Jedes Spiel geht über acht Ends. Bei Unentschieden wird **kein** Zusatz-End gespielt. Auf den Einsatz der „Power-Play“-Regelung wird **verzichtet**.

PLATZIERTE UND GESPIELTE STEINE

Jedes Team spielt nur fünf Steine pro End. Je ein weiterer Stein jedes Teams wird auf einer der beiden möglichen Positionen platziert (siehe Abbildung):

- A) Als Guard, auf die Center-Line, mittig hinter dem markierten Punkt auf 2.286m.
- B) Im Haus, auf die Center-Line, angrenzend an das hintere Ende des 4- Fuss Kreises.

DAS RECHT AUF DEN LETZTEN STEIN

Das Team, welches das vorangegangene End verloren hat, platziert die beiden Steine (mit der Steinnummer 6) und kann dabei wählen:

- Es platziert seinen eigenen Stein als Guard auf die **Position A** und **beginnt** das End mit dem ersten Stein.
- Es platziert seinen eigenen Stein im Haus auf der **Position B** und hat das Recht auf den **letzten Stein**.

Nach einem Nuller-End kann jenes Team, das den ersten Stein gespielt hat über die Platzierung der Steine für das nächste End entscheiden. Wer im ersten End wählen darf, entscheidet der Toss.

ROLLE DER SPIELER

Der/die Spieler/in, der den ersten Stein des Teams spielt, spielt auch den letzten Stein. Die drei Steine dazwischen spielt der/die andere Spieler/in. Welcher der beiden Spieler den ersten und letzten Stein eines Ends spielt, darf das Team in jedem End neu bestimmen.

Wie bis anhin dürfen beide Spieler einen Stein wischen und es ist nicht vorgeschrieben, dass sich der zweite Spieler während der Steinabgabe im Haus aufhält.

Team	6. Stein	1. Stein	2. Stein	3. Stein	4. Stein	5. Stein
Rot	gesetzt	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 1
Gelb	gesetzt	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 1

DIE ERSTEN DREI STEINE JEDES ENDS

Mit den **ersten drei** gespielten Steinen pro End darf **kein Stein aus dem Spielfeld** gespielt werden, egal ob Guard oder Shot, egal ob eigener oder gegnerischer Stein. Wird diese Regel verletzt, so wird der Spielstein aus dem Spiel genommen und das gegnerische Team rekonstruiert die Situation so gut als möglich.

UNTERSCHIEDE ZU DEN REGELN DER SCA FÜR „MIXED DOUBLES“

Die paarweise Anmeldung ist grundsätzlich nur als eigentliches Mixed Team möglich. Einzelanmeldungen nehmen wir gerne entgegen. Diese werden nach Möglichkeit von der Spiko zu (Mixed) Paaren zugelost.

Weiter gelangen die folgenden Regeln der SCA für Wettkämpfe im Modus „Mixed Doubles“ für die (Mixed) Doubles Challenge des CC Zug nicht zur Anwendung:

- An einem „Mixed Doubles“-Wettkampf können zwei Teams aufgrund der Eisbedingungen vor dem Spiel vereinbaren, die Position A um 3 Fuss (0.915 m) näher zum Haus oder um die gleiche Distanz näher zur Hogline zu setzen.
- Einmal pro Spiel, kann jedes Team – wenn es die Platzierung der Steine wählen kann – die Steine in der „power play“ Position setzen.
- Die Regeln zum LSD (anstelle Toss).

